

科目名	オブジェクト指向言語Ⅱ	英文表記	Object Oriented Programming Language Ⅱ		平成25年1月30日		
科目コード	5315						
教員名：石渡 俊介、知名 朝恒 技術職員名：					作成		
対象学科／専攻コース		学年	必・選	履修・学修	単位数	授業形態	授業期間
メディア情報工学科		5年	選	学修	2単位	講義	前期
科目目標	オブジェクト指向を使用してプログラムを設計することが出来る。Servletプログラミングを習得し、Webアプリケーションの構築方法を理解することを目標とする						
総合評価	定期試験(中間・期末)の平均点 70%、演習やレポートなどの課題及び PBL における発表や貢献度等 30%の割合で総合的に評価する。60%以上を合格とする。						
科目目標達成度と JABEE 目標との対応	科目達成度目標(対応する JABEE 教育目標)			達成度目標の評価方法		目標割合	
	①	オブジェクト指向を使用してプログラムを設計することが出来る。(A-3)		⇒	正しく説明できるか定期試験および講義での小テストで評価する。		70%
	②	Servletプログラミングを習得し、Webアプリケーションの構築ができる。(A-3)		⇒	正しく構築できるか定期試験およびPBLで評価する		30%
本科・専攻科教育目標	1	2	3	4	JABEEプログラム名称	メディア情報工学	
	◎		○		JABEEプログラム教育目標	A-3 (ソフトウェア)	
評価方法と評価項目および関連目標に対する評価割合							
	目標との関連	定期試験	小テスト	レポート	その他(演習課題・発表・実技・成果物等)	総合評価	セルフチェック
評価項目		70	0	0	30	100	
基礎的理解	①	70				70	
応用力(実践・専門・融合)	②				30	30	
社会性(プレゼン・コミュニケーション・PBL)						0	
主体的・継続的学修意欲						0	
授業概要、方針、履修上の注意	本授業では、UMLを使用したオブジェクト指向設計および、Servlet/JSPを利用したWebアプリケーションの構築を学びます。 演習では講義内容に応じたプログラミング課題に取り組みます。						
教科書・教材	自作教材						

授 業 計 画					
週	授 業 項 目	時間	授 業 内 容	自学自習 (予習・復習)内容	セルフ チェッ ク
1	UML入門	2	システム開発の流れとUMLの概要について学ぶ	オブジェクト指向	
2	クラス図/シーケンス図	2	クラスの抽出、処理の流れについて学ぶ	クラス図	
3	デザインパターン	2	GoFのデザインパターンの一部について学ぶ	Singleton	
4	はじめてのサーブレット	2	開発環境の整備とサーブレットを動かします	Servlet	
5	日本語の表示	2	Webアプリケーションに必要な設定を説明します	web.xml(記述子)	
6	はじめてのJSP	2	JSPを動かします	jsp	
7	入力パラメータの取得(1)	2	GETの送受信を説明します	GETメソッド	
8	入力パラメータの取得(2)	2	POSTの送受信を説明します(後半は中間試験)	POSTメソッド	
9	画面遷移	2	サーブレットとJSPを連携させます	ディスパッチ	
10	オブジェクトの範囲	2	サーブレット間でのデータの受け渡しを説明します	リクエストスコープ	
11	セッション(1)	2	Webアプリケーションを作成する上で欠かせない	セッションスコープ	
12	セッション(2)	2	セッションについて説明します。	アプリケーションスコープ	
13	PBL(1)	2	WebアプリケーションでECサイトを構築します。(ショッピングカート、ログイン、etc)	-	
14	PBL(2)	2		-	
15	PBL(3)	2		-	
期末	期末試験	[2]			
16		2			
17		2			
18		2			
19		2			
20		2			
21		2			
22		2			
23	後期中間試験(行事予定で変更可)	2			
24		2			
25		2			
26		2			
27		2			
28		2			
29		2			
30		2			
期末	期末試験	[2]			
学習時間合計		30	実時間	22.5	
自学自習(予習・復習)内容(学修単位における自学自習時間の保証)				標準的所用時間(試行)	
①	レポート(その週の講義内容に沿った内容についてレポートを課す。)			各3時間×15回	
②	12回目の講義後にレポート(PBL)を課す。			15時間	
③					
備考欄					
<ul style="list-style-type: none"> この科目はJABEE対応科目である。その他必要事項は各コースで決める。 この科目の主たる関連科目はプログラミングⅢ(3年)、オブジェクト指向言語Ⅰ(4年) その他必要事項は各コースで決める。					

学習時間は、実時間ではなく単位時間で記入する。(45分=1、90分=2)