H22年 英文表記 科目名 プログラミング基礎I Programming I 6月14日 教員名: 金城伊智子 修 正 技術支援: 佐竹卓彦 学年 履修·学修 授業形態 対象学科 必・選 単位数 授業期間 情報通信システム工学科 1年 必修 履修 2 単位 講義 通年 1. プログラムをコーディングし、コンパイルして実行するまでの手順を習得する. 2. コンパイルの過程を理解する. 3. C 言語の基本構文を習得する. 目 標 4. プログラムのデバッグ技術を習得する. 5. フローチャートを作成してプログラムを説明することができる. 1 2 3 4 JABEE プログラム名称 高専目標 JABEE プログラム教育目標 \bigcirc \bigcirc 講義では、プログラミングに関する基礎を身につけ、コーディングの手法・アルゴ リズムの考え方を説明し、C 言語を用いたプログラム作成の基礎力を養い、簡単なプ 授業概要、 ログラムを実装する力をつける. 方 針、 補講は、4年生の1年間週1回行う.また、4年生で履修予定のオペレーティングシ 履修上の注意 ステムやアルゴリズムとデータ構造の講義の中でも補助的にプログラミングの説明を いれるため、合わせて学習できるように配慮する予定である. 評価方法 中間・定期試験 60% とレポート 40% の割合で評価する. 教員自作のプリント,パワーポイントのプレゼン資料 教科書 教材 「新訂 新 C 言語入門 ビギナー編」(ソフトバンクパブリッシング) 「新版 明解C言語 入門編」(ソフトバンクパブリッシング) 参考図書 (他にも参考図書を探す場合のキーワード: C 言語 プログラミング) 授 計 画 業 時 内 授 業 項 目 授 業 容 間 1.ガイダンス,ディレクトリ構造とプロ 1年間の授業の進め方や課題の提出方法を説明する.プ グラミングの基本 ログラミングを行うディレクトリの階層構造を理解し、 プログラミングの基本手順を習得する. C 言語の基本となる部分を理解し、簡単なプログラムは 2. printf()関数を用いた簡単なプログラ 2 ムの演習 出力できるようにする. 3.コンパイルとコンパイラ コンパイラの動作を理解する. 2 変数と関数について理解し、識別子の付け方を習得す 4. 変数と関数 (識別子のつけ方) 2 5. 変数 変数に関しての演習. 26.データ型 2データ型を理解する. 7. 算術演算子 算術演算子を習得する. 2 8. 定数表現の方法 数値定数と文字定数(ASCII コード)について理解する. 2 配列に関して理解する. 9.配列 2 10.前期中間試験 211.フローチャートと制御文 フローチャートの書き方と制御文の if 文について理解 する.

学習時間合計	60	実時間	50
学年末試験	[2]		
30.構造体の演習	2	構造体でデータ管理の演習.	
29.構造体の基本	2	構造体の基本を理解し、データを扱えるようにする.	
28.ポインタを関数に渡す	2	ポインタ引数などを理解し、演習を行う.	
	2	配列特有のポインタを理解する.	
26.ポインタ演算子	2	ポインタ演算子の処理を理解する.	
25.後期中間試験	2		
24.ポインタ基礎	2	ポインタの基本を理解する.	
23. 関数での配列の扱い	2	関数で配列のデータを扱う方法を理解する.	
22.引数の扱い	2	関数の作り方と引数をについて理解する.	
21.関数の構成	2	基本的な関数構成と値を迫	医す方法を理解する.
20.多次元配列と多重ループ	2	多次元配列を理解し、多重ループで利用できるようにする。	
19.コンソール入出力の演習	2	コンソール入出力の演習により理解を深める.	
18.コンソール入出力	2	scanf()などのコンソール入出力を習得する.	
17.swhitch 文と while 文の演習	2	switch 文と while 文の演習により理解を深める.	
前期期末試験	[2]		
16.while 文	2	while 文を理解し、for 文との使い分けを行えるようにする.	
15.switch 文	2	switch 文を理解し, if 文との使い分けを行えるようにする.	
14.繰り返し処理	2	for 文の使い方を習得し、繰り返し処理に関して理解する.	
13.論理演算子	2	条件判断で使われる論理演算子について理解する.	
12.制御文と関係演算子	2	if 文の使い方を習得し関係演算子について学習する.	