

| | | | | | | | |
|--------------------------|--|-------------------------------------|-------|---------------|----------------------|-----------|---------|
| 科目名 | プログラミング基礎 I | | 英文表記 | Programming I | | 2013/3/15 | |
| 科目コード | 1203 | | | | | | |
| 教員名: | 神里 志穂子・金城 伊智子 | | | | | 作成 | |
| 技術職員名: | | | | | | | |
| 対象学科/専攻コース | 学年 | 必・選 | 履修・学修 | 単位数 | 授業形態 | 授業期間 | |
| 情報通信システム工学科 | 1年 | 必 | 履修 | 2単位 | 講義 | 通年 | |
| 科目目標 | プログラムをコーディングし、コンパイルして実行するまでの手順を習得する。 | | | | | | |
| 総合評価 | 前期・後期評価: 定期試験(中間・期末)の平均の60%+レポート課題30%+課題演習10% 学年末評価は前期評価と後期評価の平均で行い、60%以上を合格とする。 | | | | | | |
| 科目目標 達成度と 評価方法 | 科目達成度目標 | | | 達成度目標の評価方法 | | 目標割合 | |
| | ① | プログラムをコーディングし、コンパイルして実行するまでの手順を習得する | | ⇒ | 定期試験及び演習課題で評価する | | 20% |
| | ② | C言語の基本構文を習得する | | ⇒ | 定期試験及び演習課題で評価する | | 60% |
| | ③ | プログラムのデバッグ方法を習得する | | ⇒ | 演習課題で評価する | | 20% |
| | | | | | | | |
| 本科・専攻科 教育目標 | 1 | 2 | 3 | 4 | | | |
| | ○ | | ◎ | | | | |
| 評価方法と評価項目および関連目標に対する評価割合 | | | | | | | |
| | 目標との関連 | 定期試験 | 小テスト | レポート | その他(演習課題・発表・実技・成果物等) | 総合評価 | セルフチェック |
| 評価項目 | | 60 | 0 | 30 | 10 | 100 | |
| 基礎的理解 | ①② | 50 | | 10 | | 60 | |
| 応用力(実践・専門・融合) | ③ | | | 10 | | 10 | |
| 社会性(プレゼン・コミュニケーション・PBL) | | | | | | 0 | |
| 主体的・継続的学修意欲 | ①②③ | 10 | | 10 | 10 | 30 | |
| 授業概要、方針、履修上の注意 | 講義では、プログラミングに関する基礎を身につけ、コーディングの手法・アルゴリズムの考え方を説明する。C言語を用いたプログラム作成の基礎演習を多く行い、簡単なプログラムを実装する力をつける。 | | | | | | |
| 教科書・教材 | 教員自作のプリント、パワーポイントのプレゼン資料。 「新訂 新C言語入門 ビギナー編」(ソフトバンクパブリッシング) 「新版 明解C言語 入門編」(ソフトバンクパブリッシング) (他にも参考図書を探す場合のキーワード:C言語 プログラミング) | | | | | | |

授 業 計 画

| 週 | 授 業 項 目 | 時間 | 授 業 内 容 | 自学自習 (予習・復習)内容 | セルフ チェッ ク |
|----------------------------------|----------------------------------|-----|-------------------------------|-------------------|-----------------|
| 1 | ガイダンス, Unixの基本操作 | 2 | 講義で使うUnixの基本操作を学習する | | |
| 2 | Unixの基本操作1文字入力 | 2 | Unixでの文字入力の方法を学習する | 演習に沿った課題を課す | |
| 3 | Unixの基本操作2文字入力 | 2 | Unixでのファイルの保存方法とディレクトリの構造を | | |
| 4 | printf()関数を用いた簡単な | 2 | C言語の基本となる部分を理解し, 簡単なプログラム | | |
| 5 | コンパイルとコンパイラ変数と | 2 | コンパイラの動作を理解する. 変数と関数について | | |
| 6 | 変数 | 2 | 変数に関する演習 | | |
| 7 | データ型 | 2 | データ型を学習する | | |
| 8 | 中間試験 | 2 | | | |
| 9 | 算術演算子とデータ型と演 | 2 | 算術演算子を学習する | | |
| 10 | コンソール入出力 | 2 | scanf()などのコンソール入出力を学習する | | |
| 11 | 配列 | 2 | 配列に関して学習する | | |
| 12 | フローチャートと制御文 | 2 | フローチャートと制御文のif文について学習する | | |
| 13 | 制御文と関係演算子 | 2 | if文の使い方を習得し関係演算子について学習する | | |
| 14 | 論理演算子 | 2 | 条件判断で使われる論理演算子について学習する | | |
| 15 | 繰り返し処理 | 2 | for文の使い方を習得し, 繰り返し処理に関して学習 | | |
| 期末 | 期末試験 | [2] | | | |
| 16 | 制御文の復習 | 2 | if文の使い方を習得し関係演算子について学習する | 演習に沿った課題を課す | |
| 17 | 繰り返し処理の復習 | 2 | 条件判断で使われる論理演算子について学習する | | |
| 18 | switch文 | 2 | switch文を理解し, if文との使い分けを行えるように | | |
| 19 | while文 | 2 | while文を理解し, for文との使い分けを行えるように | | |
| 20 | 多次元配列と多重ループ | 2 | 多次元配列を理解し, 多重ループを学習する | | |
| 21 | 関数の構成 | 2 | 基本的な関数構成と値を返す方法を理解する | | |
| 22 | 引数の扱い | 2 | 関数の作り方と引数をについて理解する | | |
| 23 | 関数での配列の扱い | 2 | 関数で配列のデータを扱う方法を理解する | | |
| 24 | 中間試験 | 2 | | | |
| 25 | ポインタの基本操作 | 2 | ポインタの基本を理解する | | |
| 26 | ポインタ演算子 | 2 | ポインタ演算子の処理を理解する | | |
| 27 | 配列とポインタ | 2 | 配列特有のポインタを理解する | | |
| 28 | ポインタを関数に渡す | 2 | ポインタ引数などを理解し, 演習を行う | | |
| 29 | 構造体の基本 | 2 | 構造体の基本を理解し, データを扱えるようにする | | |
| 30 | 構造体の演習 | 2 | 構造体でデータ管理の演習 | | |
| 期末 | 期末試験 | [2] | | | |
| 学習時間合計 | | 60 | 実時間 | 45 | |
| 自学自習(予習・復習)内容(学修単位における自学自習時間の保証) | | | | 標準的の所用時間(試行) | |
| ① | 課題演習(その週の講義内容に沿った内容について演習課題を課す.) | | | 各2時間×14回 | |
| ② | | | | | |
| ③ | | | | | |
| 備考欄 | | | | | |
| | | | | | |