

科目名		スポーツ実技Ⅱ			英文表記	Fitness and Sports Ⅱ		2014年3月18日		
科目コード		4017								
教員名：末吉 つねみ 技術職員名：								作成		
対象学科／専攻コース					学年	必・選	履修・学修	単位数	授業形態	授業期間
全学科					4年	選	履修	1単位	実技	後期
科目目標		各スポーツの実践方法、基本技術を習得する。生涯にわたり自発的にスポーツを実践し、継続して身体活動を行う習慣を身につける。								
総合評価		各種目のスキルテスト60%＋振り返りカード15%＋各種目のグループ学習への取り組み状況15%＋観察評価10%								
科目目標達成度とJABEE目標との対応	科目達成度目標(対応するJABEE教育目標)					達成度目標の評価方法			目標割合	
	①	各スポーツの実践方法、基本ルール、基本技術を習得する。				⇒	各スポーツのスキルテストで評価			60%
	②	チームの戦術研究、作戦の立案を反省を通して、コミュニケーション能力を身につける。(機C-4,情C-1,メC-4,生C-2)また、スポーツのマナーとフェアプレイについて理解する。				⇒	各種目のグループ学習への取り組み状況(学習カード記入)と振り返りカード・観察評価による			40%
本科・専攻科教育目標	1	2	3	4	JABEEプログラム名称	機械システム工学	情報通信システム工学	メディア情報工学	生物資源工学	
		○		◎	JABEEプログラム教育目標	C-4	C-1	C-4	C-2	
評価方法と評価項目および関連目標に対する評価割合										
		目標との関連	定期試験	小テスト	レポート	その他(演習課題*発表・実技・成果物等)	総合評価	セルフチェック		
評価項目				60			100			
基本的理解		①②		60			60			
応用力(実践・専門・融合)		①②				40	40			
社会性(プレゼン・コミュニケーション・PBL)							0			
主体的・継続的学修意欲							0			
授業概要、方針、履修上の注意	【授業概要と方針】 各スポーツのルールやマナー、安全対策について学習する。 各スポーツ種目の学習はグループ学習を基本とする。球技ではチーム戦術研究、作戦の立案と反省を通してコミュニケーション能力と自己学習能力を身につける。 【履修上の注意】 ・実技では半袖シャツと短パン(ハーフパンツ可)を着用すること。 ・アクセサリや腕時計等は安全のため外すこと。 ・やむを得ない事情によって見学を希望する場合は、授業開始前に見学届を提出すること。									
	教科書・教材 ・各スポーツの基本ルールと技術についてのプリント(教員自作) ・作戦及び自己評価カード(教員自作) ・参考:「アクティブスポーツ」(大修館書店)									

授 業 計 画					
週	授 業 項 目	時間	授 業 内 容	自学自習 (予習・復習)内容	セルフ チェッ ク
1		2			
2		2			
3		2			
4		2			
5		2			
6		2			
7		2			
8	前期中間試験(行事予定で週変更可)	2			
9		2			
10		2			
11		2			
12		2			
13		2			
14		2			
15		2			
期末	期末試験	[2]			
16	授業ガイダンス・テニス(1)	2	授業ガイダンス・基本技術(フォア・バックハンドストローク、サービス)の理解・基本ルール確認		
17	テニス(2)	2	基本技術(フォア・バックハンドストローク、サービス)習得・基本ルールの理解		
18	テニス(3)	2	スキルテスト・基本技術(ボレー)の理解・審判の学習		
19	テニス(4)	2	スキルテスト・ダブルスのフォーメーションの理解・ゲーム		
20	テニス(5)	2	スキルテスト・ダブルスのフォーメーションの理解・ゲーム		
21	アルティメット(1)	2	基本技術(スローイング、キャッチング)を習得・ゲーム		
22	アルティメット(2)	2	基本技術(スローイング、キャッチング)を習得・ゲーム		
23	アルティメット(3)	2	基本技術(スローイング、キャッチング)を習得・ゲーム		
24	アルティメット(4)	2	スキルテスト・ゲーム		
25	アルティメット(5)	2	スキルテスト・ゲーム		
26	バスケットボール(1)	2	シュートの技術習得・ゲーム		
27	バスケットボール(2)	2	シュートの技術習得・ゲーム		
28	バスケットボール(3)	2	スキルテスト・ゲーム		
29	バスケットボール(4)	2	スキルテスト・ゲーム		
30	バスケットボール(5)	2	スキルテスト・ゲーム		
期末	期末試験	[2]			
学習時間合計		60	実時間	45	
自学自習(予習・復習)内容(学修単位における自学自習時間の保証)				標準的所用時間(試行)	
①					
②					
③					
備考欄					