

| | | | | | | | |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|------------------------|----------|---------|
| 科目名 | ヒューマンインタフェイス | 英文表記 | Human Interface | 平成26年2月20日 | | | |
| 科目コード | 6313 | | | | | | |
| 教員名: タンスリヤボン スリヨン (Tansuriyavong Suriyon) | | | | 作成 | | | |
| 技術職員名: | | | | | | | |
| 対象学科/専攻コース | | 学年 | 必・選 | 履修・学修 | 単位数 | 授業形態 | 授業期間 |
| 創造システム工学専攻・情報工学コース | | 専2 | 選 | 学修 | 2単位 | 講義 | 前期 |
| 科目目標 | 人間と機械やコンピュータとの適合を図るために、多機能携帯電話を介したヒューマンインタフェースデザインについて理解する。各課題の評点には「出席率」を含む。各課題には小課題がある。 | | | | | | |
| 総合評価 | レポート課題1～3で総合評価する。総合評価点の60%以上を合格とする | | | | | | |
| 科目目標達成度とJABEE目標との対応 | 科目達成度目標(対応するJABEE教育目標) | | | 達成度目標の評価方法 | | 目標割合 | |
| | ① | 多機能携帯電話のアプリケーションの開発環境を整備できる。(A-2) | | ⇒ | 整備できるかどうか、レポート課題1で評価する | 25% | |
| | ② | 多機能携帯電話で動作するアプリケーション開発ができる。(A-2) | | ⇒ | 開発できるかどうか、レポート課題2で評価する | 25% | |
| | ③ | 目田かつ面白いアイデア・発想に基づくヒューマンインタフェースシステム(H.I.System)を考案・実装・発表できる。(A-2) | | ⇒ | できるかどうか、レポート課題3で評価する | 50% | |
| 本科・専攻科教育目標 | 1 | 2 | 3 | 4 | JABEEプログラム名称 | メディア情報工学 | |
| | ○ | | ◎ | | JABEEプログラム教育目標 | A-2 | |
| 評価方法と評価項目および関連目標に対する評価割合 | | | | | | | |
| | 目標との関連 | 定期試験 | 小テスト | レポート | その他(演習課題・発表・実技・成果物等) | 総合評価 | セルフチェック |
| 評価項目 | | 0 | 0 | 100 | 0 | 100 | |
| 基礎的理解 | | | | 40 | | 40 | |
| 応用力(実践・専門・融合) | | | | 40 | | 40 | |
| 社会性(プレゼン・コミュニケーション・PBL) | | | | 20 | | 20 | |
| 主体的・継続的学修意欲 | | | | | | 0 | |
| 授業概要、方針、履修上の注意 | ・本講義では、人間と機械やコンピュータとの適合を図るために、多機能携帯電話を介したヒューマンインタフェースの基礎と応用を学びます。各自の自由かつ面白いアイデア・発想に基づくヒューマンインタフェースシステム(H.I.System)を考案・実装・発表して、一連のヒューマンインタフェースシステム開発を学びます。「出席率」は各課題の評点の中にも含まれますので、毎回の授業に出席しないと評点が悪くなります。自学自習を覚悟して自己能力の向上に励むことが望ましい。各自、開発環境を構築できるノートPCを持参すること。 | | | | | | |
| 教科書・教材 | 自作教材及びパワーポイントなどのプレゼン資料 | | | | | | |

| 授 業 計 画 | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-----|--------------------------------------------------|-------------------|-----------------|
| 週 | 授 業 項 目 | 時間 | 授 業 内 容 | 自学自習 (予習・復習)内容 | セルフ チェッ ク |
| 1 | ガイダンス | 2 | 授業概要および授業の進め方について理解する。 | | |
| 2 | ヒューマンインタフェースデザ | 2 | ヒューマンインタフェースデザインを理解する。 | | |
| 3 | 多機能携帯電話アプリケー | 2 | ソフトウェア開発環境を整備する。 | | |
| 4 | ション開発の環境整備 | 2 | ソフトウェア開発環境を整備する。 | レポート | |
| 5 | 多機能携帯電話プログラミング | 2 | 多機能携帯電話プログラミング(1) | | |
| 6 | グ | 2 | 多機能携帯電話プログラミング(2) | | |
| 7 | | 2 | 多機能携帯電話プログラミング(3) | レポート | |
| 8 | H.I.System 応用(1) | 2 | 多機能携帯電話を利用したHuman Interface System の実装・実現を行う。 | | |
| 9 | H.I.System 応用(2) | 2 | | | |
| 10 | H.I.System 応用(3) | 2 | | | |
| 11 | H.I.System 応用(4) | 2 | | | |
| 12 | H.I.System 応用(5) | 2 | | | |
| 13 | H.I.System 応用(6) | 2 | | | |
| 14 | H.I.System 応用(7) | 2 | | | |
| 15 | まとめ | 2 | 実装したシステムを発表・評価する。 | レポート | |
| 期末 | 期末試験 | [2] | 実施しない | | |
| 16 | | | | | |
| 17 | | | | | |
| 18 | | | | | |
| 19 | | | | | |
| 20 | | | | | |
| 21 | | | | | |
| 22 | | | | | |
| 23 | | | | | |
| 24 | | | | | |
| 25 | | | | | |
| 26 | | | | | |
| 27 | | | | | |
| 28 | | | | | |
| 29 | | | | | |
| 30 | | | | | |
| 期末 | 期末試験 | [2] | | | |
| 学習時間合計 | | 30 | 実時間 | 22.5 | |
| 自学自習(予習・復習)内容(学修単位における自学自習時間の保証) | | | | 標準的所用時間(試行) | |
| ① | レポート課題(授業内容の理解度を把握するための課題を課す。) | | | 各3時間×5 | |
| ② | 予習 | | | 各2時間×15 | |
| ③ | | | | | |
| 備考欄 | | | | | |
| <p>・この科目はJABEE対応科目である。その他必要事項は各コースで決める</p> <p>・主たる関連科目は信号処理とメディア通信(5年)、情報理論(5年)、データベース(5年)、メディア情報工学実験I(2年)、メディア情報工学実験III(3年)である</p> | | | | | |

学習時間は、実時間ではなく単位時間で記入する。(45分=1、90分=2)

|

|