

授業計画					
週	授業項目	時間	授業内容	自学自習 (予習・復習)内容	セルフ チェック
1	授業ガイダンス	2	シラバスを用いて、授業の進め方を説明する。実験の進め方、データ整理、考察、レポートの作成方法なども説明する。 レポート作成のためのTeXを説明する。主にインストール作業を行う。		
2	レポート作成ツール実験(一斉実験)	2	TeXの演習を行う。		
3		2	グラフ作成ソフトと作図ソフトのインストールと演習を行う。		
4		2	TeXの総合演習を行う。		
5	論理回路実験(一斉実験)【航】	2	ロジックボードを用いて、AND、OR、NOTやコード、エンコーダ、フリップフロップの基礎的な実験を行う。 【VI-C:3-3】論理回路の動作について実験を通して理解する。		
6	Legoによるライントレース実験(一斉実験)	2	Legoを用いてライントレースカーを作成し、アルゴリズムを考え動作させる		
7		2	アルゴリズムをグループ毎に構築する		
8	Legoによるロボット作成実験(一斉実験)	2	グループ毎にテーマを決めアルゴリズム通り動作するロボットを作成する		
9		2	ロボットの動作確認		
10	発表	2	アルゴリズムの発表と作成したロボットの発表を行う。		
11	直流回路実験(ローテーション実験)【航】	2	直並列回路に関する実験を行う。理論、シミュレーション、実測の違いを習得する。 【VI-C:2-1】直流回路論における諸定理について実験を通して理解する。		
12		2	指示電気計器に関する実験を行う。指示電気計器の内部抵抗について習得する。		
13		2	指示計器の分流と分圧や抵抗測定や様々なブリッジ回路に関する実験を行う。		
14	交流回路実験(ローテーション実験)【航】	2	発振器とオシロスコープに関する実験を行う。 【VI-C:1-3】オシロスコープを用いた波形観測方法を習得する。		
15		2	これまでの実験をまとめる。		
期末		[2]			
16	ユニバーサル基板による回路作成実験(一斉実験)【航】	2	フリップフロップ回路及びセンサ回路をユニバーサル基板で作成する		
17		2	基板の動作確認		
18		2	基板の動作確認		
19	プログラミング基礎実験(ローテーション実験)	2	プログラムの基礎に関する実験を行う。		
20		2	前週の実験の続きをを行う。		
21	交流回路実験(ローテーション実験)【航】	2	コイルとコンデンサに関する実験を行う。自作したコイルとコンデンサを用いて、それらの基本的な特性を習得する。		
22		2	前週の実験の続きをを行う。		
23		2	微分回路と積分回路に関する実験を行う。理論と実際の回路の関係について習得する。		
24		2	前週の実験の続きをを行う。		
25	交流回路実験(ローテーション実験)【航】	2	共振回路に関する実験を行う。理論と実際の回路の関係について習得する。 【VI-C:2-2】交流回路論における諸現象について実験を通して理解する。		
26		2	前週の実験の続きをを行う。		
27	PICを用いた制御プログラム実験(一斉実験)	2	創造演習で作成したPICを用いて制御プログラムの実験を行う		
28		2	前週の実験の続きをを行う。		
29		2	前週の実験の続きをを行う。		
30	実験のまとめ	2	これまでの実験をまとめる。		
期末		[2]			
学習時間合計		60	実時間	45	
自学自習(予習・復習)内容(学修単位における自学自習時間の保証)					標準的所用時間
①					
②					
③					
備考欄					
(各科目個別記述)					
<ul style="list-style-type: none"> この科目的主たる関連科目は情報通信システム工学科の科目関連図を参照のこと。 					
(モデルコアカリキュラム)					
<ul style="list-style-type: none"> 対応するモデルコアカリキュラム(MCC)の学習到達目標、学習内容およびその到達目標を【】内の記号・番号で示す。 					
(航空技術者プログラム)					
<ul style="list-style-type: none"> 【航】は航空技術者プログラムの対応項目であることを意味する。 					

学習時間は、実時間ではなく単位時間で記入する。(45分=1、90分=2)